

VAMPIRE

THE DARK AGES

Nome:
 Jogador:
 Crônica:

Natureza:
 Comportamento:
 Conceito:

Clã:
 Geração:
 Senhor:

ATRIBUTOS

FÍSICOS

Força _____ 000000000
 Destreza _____ 000000000
 Vigor _____ 000000000

SOCIAIS

Carisma _____ 000000000
 Manipulação _____ 000000000
 Aparência _____ 000000000

MENTAIS

Percepção _____ 000000000
 Inteligência _____ 000000000
 Raciocínio _____ 000000000

HABILIDADES

TALENTOS

Prontidão _____ 000000000
 Atletismo _____ 000000000
 Consciência _____ 000000000
 Briga _____ 000000000
 Empatia _____ 000000000
 Expressão _____ 000000000
 Intimidação _____ 000000000
 Liderança _____ 000000000
 Truques _____ 000000000
 Lábria _____ 000000000
 _____ 000000000

PERÍCIAS

Empatia c/ animais _____ 000000000
 Arqueirismo _____ 000000000
 Comércio _____ 000000000
 Ofícios _____ 000000000
 Etiqueta _____ 000000000
 Armas Branca _____ 000000000
 Performance _____ 000000000
 Cavalgar _____ 000000000
 Furtividade _____ 000000000
 Sobrevivência _____ 000000000
 _____ 000000000

CONHECIMENTOS

Acadêmicos _____ 000000000
 Enigmas _____ 000000000
 Sabedoria Popular _____ 000000000
 Investigação _____ 000000000
 Direito _____ 000000000
 Medicina _____ 000000000
 Ocultismo _____ 000000000
 Política _____ 000000000
 Senescalia _____ 000000000
 Teologia _____ 000000000
 _____ 000000000

VANTAGENS

DISCIPLINAS

_____ 000000000
 _____ 000000000
 _____ 000000000
 _____ 000000000
 _____ 000000000

ANTECEDENTES

_____ 000000000
 _____ 000000000
 _____ 000000000
 _____ 000000000
 _____ 000000000

VIRTUDES

Consciência/Convicção _____ 00000
 Autocontrole/Instinto _____ 00000
 Coragem _____ 00000

OUTRAS CARACTERÍSTICAS

CAMINHO

_____ 000000000
 Aura: _____ ()
= FORÇA DE VONTADE =
 _____ 000000000
 □□□□□□□□□□
= PONTOS DE SANGUE =
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□

VITALIDADE

Escoriado
 Machucado -1
 Ferido -1
 Ferido Gravemente -2
 Espancado -2
 Aleijado -5
 Incapacitado

FRAQUEZA